

# Inhalt

<b>1. GESCHICHTE .....</b>	<b>1</b>
<b>2. DER EINSATZ VON COMPUTERN .....</b>	<b>5</b>
<b>Das EVA-Prinzip.....</b>	<b>5</b>
Im täglichen Leben.....	6
Aufgabe.....	6
Beispiele.....	7
Die Scannerkasse im Supermarkt .....	7
Die Chipcard .....	8
Die Smartcard .....	8
Die Bankomat - Karte .....	8
Infopoints .....	8
<b>Im Berufsleben .....</b>	<b>9</b>
Aufgabe.....	9
Beispiel.....	10
Vergleich Computer - Mensch.....	11
<b>3. AUSWIRKUNGEN AUF DIE GESELLSCHAFT .....</b>	<b>13</b>
Informationsgesellschaft .....	14
Aufgabe.....	15
Beispiele.....	16
Aus der Sicht des Arbeitnehmers.....	16
Aus der Sicht des Arbeitgebers.....	16
<b>Ergonomie.....</b>	<b>17</b>
Arbeitsplatz .....	17
Bildschirm.....	18
Tastatur / Maus .....	18
Ökologische Aspekte .....	20
<b>4. DATEN .....</b>	<b>21</b>
Allgemein.....	21
Zeichen.....	21
Text .....	21
Bilder.....	21
Töne .....	22
Datensätze .....	22
Dateien .....	22
Programme .....	22
Ordnerstrukturen .....	23

<b>5.</b>	<b>DATENSICHERHEIT.....</b>	<b>25</b>
	Allgemein.....	25
	<b>Datenverlust.....</b>	<b>25</b>
	Weitere Gefahren aus dem Internet: .....	27
	Dialer.....	27
	Hoax (engl. für Jux oder Scherz) .....	27
	Aufgabe .....	29
	<b>Gegenmaßnahmen.....</b>	<b>30</b>
	Zugangskontrolle .....	32
	Informationssicherheit.....	33
<b>6.</b>	<b>DATENSCHUTZ.....</b>	<b>35</b>
	Allgemein.....	35
	<b>Urheberschutz .....</b>	<b>38</b>
	<b>Freeware.....</b>	<b>39</b>
	<b>Shareware .....</b>	<b>39</b>
<b>7.</b>	<b>TECHNISCHE BEGRIFFE.....</b>	<b>41</b>
	<b>Begriffsbestimmungen .....</b>	<b>41</b>
	Darstellung von Ziffern.....	41
	Darstellung von Zeichen .....	42
	<b>Einheiten .....</b>	<b>43</b>
	Darstellung von Bildern .....	44
	Darstellung von Tönen.....	45
<b>8.</b>	<b>DER COMPUTER .....</b>	<b>47</b>
	<b>Hardware .....</b>	<b>47</b>
	Rechner, Peripheriegeräte .....	47
	Schematische Darstellung .....	48
	Eingabe- und Ausgabegeräte.....	49
	Aufgabe .....	49
	Beispiel.....	50
	Speichermedien .....	51
	Computertypen.....	53
	Allgemein.....	53
	Einteilungen .....	53
	Der Rechner .....	55
	Benötigte Einzelteile (Komponenten).....	55
	Das Motherboard.....	56
	Bus .....	56
	Bus-Systeme.....	57
	Schnittstellen .....	58
	Die PS/2-Schnittstellen dienen zum Anschluss von Maus und Tastatur. ....	58
	Der Prozessor .....	59
	RAM (Arbeitsspeicher).....	60
	CMOS, BIOS-ROM.....	62
	Grafikkarte .....	63

Der Controller .....	64
Die Festplatte .....	64
Das Diskettenlaufwerk .....	65
Das Netzteil.....	67
Das Gehäuse.....	68
<b>externe Peripheriegeräte .....</b>	<b>69</b>
Allgemein.....	69
Die Maus .....	69
Die Tastatur.....	70
Der Drucker.....	71
Nadeldrucker .....	72
Tintenstrahldrucker .....	72
Laserdrucker.....	73
Der Monitor.....	74
TFT-Bildschirm .....	74
Analog-Bildschirm.....	75
Kleines Rechenbeispiel .....	76
<b>Software .....</b>	<b>77</b>
Anwendersoftware .....	77
Betriebssystemsoftware .....	78
Betriebssystemtypen .....	79
Linux .....	81
Knoppix.....	82
<b>Systementwicklung.....</b>	<b>83</b>
Analyse.....	83
Design .....	84
Programmierung .....	84
Testen.....	84
Implementation .....	84
<b>9. COMPUTERNETZWERKE.....</b>	<b>85</b>
Allgemein.....	85
Computerterminals.....	85
Netzwerkadapter .....	86
Netzwerkverbindungen .....	86
Server .....	87
Client.....	87
Netzwerk-Typen.....	87
Übersicht .....	88
Netzwerkgrößen .....	89
Intranet, Extranet.....	89
Verbindungsarten .....	90

<b>10. DAS INTERNET .....</b>	<b>93</b>
Allgemein.....	93
Provider.....	94
Dienste im Internet.....	94
Internetbanking.....	97
E-Commerce.....	98
Suchmaschinen.....	99
E-Mail.....	99
<b>11. MULTIMEDIA.....</b>	<b>101</b>
Allgemein.....	101
Systemvoraussetzungen.....	101
Anwendungsbereiche.....	102
<b>12. INDEX .....</b>	<b>105</b>
<b>13. ANHANG: LERNZIELE (ECDL SYLLABUS 4.0) .....</b>	<b>111</b>
Modul 1 – Grundlagen der Informationstechnologie (IT).....	111
Modulziele Modul 1.....	111
1.1 Grundlagen.....	112
1.2 Hardware.....	112
1.3 Software.....	113
1.4 Informationsnetze.....	113
1.5 Informationstechnologie im Alltag.....	114
1.6 Gesundheit, Sicherheit und Umweltschutz.....	115
1.7 Sicherheit.....	116
1.8 Urheberrecht und Gesetzeslage.....	117